

CHALLENGE DU LAC 2016 - CNLSCV : Course à départ libre.

Plusieurs dates sont arrêtées pour réaliser les "runs" du Challenge du Lac.
Les 3 meilleurs "runs" seront comptabilisés pour établir le classement du Challenge.

DATE :

- 26 JUIN
- 10 JUILLET
- 31 JUILLET
- 14 AOUT
- 28 AOUT
- 11 SEPTEMBRE
- 25 SEPTEMBRE

- Les participants doivent effectuer le parcours prédéfini : Le tour de l'île des Salles, dans le sens horaire.
- Chaque bateau doit prendre le départ au moment de son choix, entre 14H et 16H.
- Chaque bateau est chronométré, sur le parcours, par le concurrent ou la « table » dans le cas où un chronométrage est réalisé à Terre.

- Le temps retenu pour le classement est le temps compensé du rating du bateau (en IND/INC/INQ)
- Le classement sera réalisé sur le meilleur "run" de la journée, puisque le bateau peut en réaliser plusieurs.

- Le classement du jour sera communiqué à 18H.

Chaque participant effectuera le parcours sous sa propre responsabilité, en navigation autonome, en respectant les recommandations de sécurité du CNLSCV (en particulier élargement à terre).
Pour participer au classement du challenge il devra avoir une licence FFVoile en règle.

Une animation inspirée du lien réalisé par Rémi Perrin :

<http://www.d-one-france.fr/index.php/forum/l-interserie-et-les-rating/75-format-regate-la-course-a-depart-libre>

Le parcours :



Le Départ :

La ligne de départ est définie entre la bouée verte du chenal et la bouée jaune

Un pavillon « ? » indique que la ligne "est ouverte", et qu'éventuellement un chronométrateur est présent pour prendre l'heure de départ du run

Les bateaux doivent prendre le départ dans un le sens des Salles sur Verdon.

L'Arrivée :

La ligne de départ fait office de ligne d'arrivée

Le passage de la ligne d'arrivée s'effectue dans le sens invers : les Salles/Sainte Croix.

Le Chronométrage :

Le chronométrage est réalisé par l'équipage, mais l'organisation se réserve la possibilité de mettre un chronométrage sur une table qui informe en retour le bateau du passage de la ligne et début du chrono par "un coups de trompe"

Dans ce cas, les bateaux effectuent également un chronométrage personnel qui sera utilisé en cas de problème

Un bateau qui franchi la ligne d'arrivée, informe la table de chronométrage avec deux signal sonore

La table informe en retour le bateau du passage de la ligne et fin du chrono par "deux coups de trompe"

L'Affichage :

Afin que les participants puissent connaître leur temps, (le vérifier) et éventuellement refaire une 2eme tentative, les temps réalisés sont indiqués sur le tableau :

> N° du bateau , Temps Réel , Temps Compensé , ordre de classement

Information :

CNLSCV, Tristan 04 92 77 84 16

site internet : <http://www.cnlscv.com>

Matériel sur les bateaux :

> Un chronomètre

> Un signal Sonore

Matériel à terre :

> Un pavillon, sur le mat du club

> Une trompe/corne ou sifflet

> Une table / parasol

> Une horloge/ chronomètre.

> Un PC ou calculatrice et feuille papier

> Un tableau

> Une personne dévouée

Commentaires :

Ce format d'animation est inspiré des compétitions vol à voile, vol libre ou même séances d'essai Formule 1

Le choix du moment de départ fait appel à d'autres aspects stratégiques de la navigation :

L'observation de l'évolution des conditions météo et la recherche de la meilleure fenêtre de navigation permet de mettre en valeur ou de développer d'autres qualités chez le participant (le marin qui observe et suit la MTO).

Le choix de l'instant de départ, permet aussi en inter-série aux bateaux les plus lents de chercher un créneau avec du vent frais, sans être couvert par les plus rapides.

Les participants peuvent attendre à terre la fenêtre de run optimale.

Les temps réalisés peuvent être affichés au fur et à mesure à terre, permettant à chacun de suivre le classement, et d'entretenir le suspense, les échanges entre participants à terre.

Il est possible de partager les bateaux (1 bateau pour plusieurs coureurs), (voir même de courir alternativement sur plusieurs supports).